

II. Mode d'emploi

KeyBox 9000 série S

KeyBox modèle System. Série comportant quatre armoires à clés: trois petites et une plus grande. Affichage avec gestion simple par un menu. Programmation et contrôle par clavier à 12 touches.

L'armoire à clés s'ouvre avec un code PIN personnel comportant 1 à 7 caractères.

Le système peut être raccordé à une alarme et à un lecteur de cartes externe.

On peut également le connecter au logiciel KeyWin Light.

Le système peut être complété par les extensions KeyBox 9000 de la série E.



9001 S



9002 S



9006 S



9500 S

Sommaire Keybox 9000 série S

- 1 **Informations générales**
- 2 **Essai**
- 3 **Raccordement du câble d'alimentation 230 V**
- 4 **Fixation au mur**
- 5 **Codes prédéfinis à la livraison**
- 6 **Menu utilisateur**
- 7 **Affichage**
- 8 **Programmation**
 - 8.1 Codes
 - 8.2 Analyse
 - 8.3 Charger les paramètres
 - 8.4 Sauvegarder le journal
 - 8.5 Langue
 - 8.6 Système
- 9 **Raccordement des armoires d'extension – Keybox 9000E**
- 10 **Montage de la batterie de secours (accessoire)**
- 11 **Alarme**
- 12 **Lecteur de cartes externe**
- 13 **Données techniques**
- 14 **Schéma du circuit imprimé**

1. Informations générales

La KeyBox 9000 S existe en plusieurs variantes: un, deux ou six casiers. Chaque utilisateur ouvre un ou plusieurs casiers avec son code PIN personnel. La KeyBox 9000 S est équipée d'un clavier et d'un écran pour une programmation aisée. La KeyBox 9000 S peut être complétée par un maximum de 15 armoires d'extension de la série KeyBox série E. On peut alors

gérer jusqu'à 96 casiers ou 3456 clés en un seul et unique système!

Parmi les accessoires de la KeyBox 9000 S, on compte une batterie de secours, le logiciel KeyWin Light, une fonction alarme et la possibilité d'intégrer un lecteur de cartes externe.

2. Essai

Nous avons toujours été très soucieux de la qualité, ce qui vous offre, en tant que client, un produit non seulement bien conçu, mais aussi rigoureusement testé avant livraison.

Nous faisons tester les KeyBox chez SEMKO et elles

répondent aux normes CE et à la directive CEM basse tension. Les essais sont menés selon la norme EN 60950 et testés selon les normes CEM EN 50081-1 et EN 50082-1.

3. Raccordement du câble d'alimentation 230 V

En version standard, les KeyBox sont systématiquement livrées en « Plug and Play ». Cela signifie que vous n'avez plus qu'à raccorder le câble de l'appareil (fourni) dans le coin en bas à gauche de l'armoire. Si jamais vous y êtes opposés, nous fournissons alors un câble d'alimentation qui doit être inséré à l'arrière de l'armoire. Ouvrez ensuite la trappe de visite et raccordez le câble à l'alimentation

à l'intérieur de l'armoire. Raccordez la terre au, [⊥] le neutre sur N et la phase sur L. Le fil de terre doit impérativement être plus long que les autres fils. L'armoire doit être installée par une personne qualifiée sous forme d'installation permanente munie d'un organe de mise hors tension avec un écartement entre contacts de 3 mm. L'organe de mise hors tension doit être placé à côté de l'armoire.

4. Fixation au mur

Quatre trous sont pré-perçés pour la fixation au mur.



5. Codes prédéfinis à la livraison

Code de service

Toutes les KeyBox 9000 S sont livrées avec un code de service programmé sur 301042.

Seule la personne ayant accès au code de service peut ajouter de nouveaux codes, supprimer des codes ou modifier les paramètres de la KeyBox.

Important!

Le code de service ne peut jamais être supprimé, seulement remplacé par un nouveau code de service. Si jamais vous ne vous souveniez plus du code de service, il faudrait alors réinitialiser (remettre à zéro) la KeyBox. En cas de remise à zéro, la KeyBox revient aux réglages d'usine.

Codes d'utilisateurs:

Aucun code d'utilisateur n'est défini à la livraison.

6. Menus utilisateur

Le menu d’affichage guide l’utilisateur pour utiliser la KeyBox 9000 S et programmer les codes.
Tous les boutons du clavier, caractères et *# sont clairement marqués dans chaque menu et fenêtre.
Connectez-vous dans le menu utilisateur avec votre code de service, le 301042# à la livraison.

Menu principal

1 Codes

2 Analyses – rapports

3 Charger les paramètres

4 Sauvegarder le journal

5 Langue

6 Système

Menu Fonctions

- 1 Nouveau code
- 2 Supprimer un code
- 3 Afficher les codes
- 4 Code de service

- 1 À partir de la date
- 2 Jusqu’à la date
- 3 Heure de début
- 4 Heure de fin

1 Depuis USB (uniquement pour KeyWin Light)

Sur USB (uniquement pour KeyWin Light)

- 1 Anglais
- 2 Suédois
- 3 Allemand
- 4 Danois

- 1 Horloge
- 2 Date
- 3 Durée du solénoïde
- 4 Durée de verrouillage
- 5 Codes doubles

- 5 Code de service supplémentaire
- 6 Effacer tous les codes

- 5 Nom
- 6 Casier
- 7 Afficher à l’écran

- 5 Finnois
- 6 Espagnol
- 7 Français
- 8 Italien

- 6 Alarme
- 7 À distance
- 8 Séquence porte
- 9 Paramètres d’usine

7. Affichage

La fenêtre d'affichage dispose de quatre lignes de 20 caractères chacune.

Pour la programmation : suivez le texte de la fenêtre d'affichage et les instructions du menu.

Ligne 1 Montre la position actuelle.

Ligne 2 Pour la programmation.

Ligne 3 Pour la programmation.

Ligne 4 Instructions pour la programmation.

Utilisez les commandes suivantes en ligne 4:

* Pour remonter dans le menu, reculer à l'intérieur de la fenêtre et pour corriger les erreurs.

0 Pour revenir à la situation de départ dans le menu principal.

Pour descendre dans le menu, avancer à l'intérieur de la fenêtre et pour confirmer un choix.

Lorsque des analyses et des rapports sont présentés dans la fenêtre d'affichage, les rubriques s'affichent alors sur la ligne du haut, et les informations sur les trois autres lignes.



8. Programmation

La programmation repose uniquement et entièrement sur les menus Menu principal et Menu Fonctions.

Toute programmation doit être commencée à partir du mode Programmation et ne peut être réalisée que par la personne ayant accès au code de service.

Pour entrer dans le mode de programmation, l'utilisateur doit composer le code de service en cours. D'usine, il s'agit du 301042#.

Dans le mode de programmation, choisissez l'option désirée dans le menu principal, puis choisissez l'option voulue dans le menu Fonctions. À la fin de la programmation ou pour passer à un autre menu, appuyez sur 0 pour revenir à l'écran précédent.

Tant que vous travaillez dans le même menu (en entrant des codes par exemple), vous n'avez pas besoin de revenir à l'écran de départ après chaque programmation.

Tous les exemples ci-dessous partent du principe que l'utilisateur est dans le mode de programmation pour ensuite choisir l'option désirée dans le menu principal.

8.1 Codes

8.1.1 – Nouveau code

Appuyez sur 1 pour NOUVEAU CODE

- Saisissez le code (1 à 7 caractères) et appuyez sur #
- Entrez le numéro de casier et appuyez deux fois sur #. ATTENTION ! Si vous voulez plusieurs casiers, appuyez une fois sur #, puis choisissez le casier suivant auquel vous voulez que le code donne

accès. Lorsque vous avez fini, terminez par #.

- Entrez le nom (1 à 12 caractères) et appuyez sur #
- Indiquez le nombre de fois où le code devra fonctionner. ATTENTION! Ceci est une option. Si vous voulez que le code fonctionne une fois, tapez 1 puis #. Si le code doit fonctionner en permanence, laissez la case vide et continuez en appuyant sur #.
- Entrez la date de début. ATTENTION! Cette fonction sert dans les cas où l'on veut que le code commence à fonctionner à une certaine date. Si vous souhaitez utiliser cette fonction, vous devez aussi indiquer une date de fin, une heure de début et une heure de fin. Si vous ne souhaitez pas l'utiliser, appuyez sur # pour continuer.
- Entrez la date de fin et appuyez sur #. ATTENTION! Cette fonction sert dans les cas où l'on veut que le code cesse de fonctionner à une certaine date. Si vous souhaitez utiliser cette fonction, vous devez aussi indiquer une date de début, une heure de début et une heure de fin. Si vous ne souhaitez pas l'utiliser, appuyez sur # pour continuer.
- Entrez l'heure de début et appuyez sur #. ATTENTION! Cette fonction sert dans les cas où l'on veut que le code commence à fonctionner à une certaine heure. Si vous souhaitez utiliser cette fonction, vous devez aussi indiquer une date de début, une date de fin et une heure de fin. Si vous ne souhaitez pas l'utiliser, appuyez sur # pour continuer.

- Entrez l'heure de fin et appuyez sur #.
ATTENTION ! Cette fonction sert dans les cas où l'on veut que le code cesse de fonctionner à une certaine heure. Si vous souhaitez utiliser cette fonction, vous devez aussi indiquer une date de début, une date de fin et une heure de début. Si vous ne souhaitez pas l'utiliser, appuyez sur # pour continuer.

Vous revenez maintenant à la rubrique CODES du menu Fonctions. Si vous souhaitez saisir d'autres codes, choisissez 1 pour NOUVEAU CODE et répétez l'étape précédente.

8.1.2 – Supprimer un code

Appuyez sur 2 pour SUPPRIMER UN CODE

Composez le code que vous souhaitez supprimer et terminez par #. Le message CODE EFFACÉ s'affiche sur l'écran.

Pour supprimer plusieurs codes, composez un code et appuyez sur #. Appuyez sur * pour revenir au menu.

8.1.3 – Afficher les codes

Appuyez sur 3 pour AFFICHER LES CODES

Tous les codes de l'armoire sont maintenant affichés. Appuyez sur 0 pour revenir dans le menu.

8.1.4 – Code de service

Appuyez sur 4 pour le CODE DE SERVICE

Composez le code et appuyez sur #. Vous revenez automatiquement au menu.

ATTENTION! Le code de service est le code que vous utilisez pour accéder au mode de programmation.

Il s'agit du code le plus important pour pouvoir utiliser la KeyBox. Si jamais vous ne vous souvenez plus de ce code, vous devez procéder à une réinitialisation (remise à zéro) de la KeyBox, ce qui efface toutes les programmations antérieures.

8.1.5 – Code de service supplémentaire

Choisissez 5 pour une CODE DE SERVICE SUPPLÉMENTAIRE

Ce code a la même fonction qu'au paragraphe 8.1.4. Il est aussi possible d'avoir deux codes différents, que l'on utilise pour programmer la KeyBox.

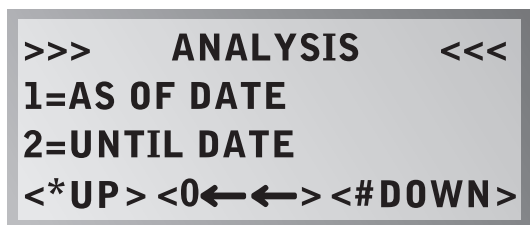
8.1.6 – Effacer tous les codes

Choisissez 6 pour EFFACER TOUS LES CODES

On vous demande alors : ÊTES VOUS SÛR(E). Appuyez sur # pour confirmer ou sur 0 pour annuler.

8.2 Analyse

L'analyse est un outil efficace et flexible. En fonction des choix que l'on fait, il est possible de voir le journal des événements directement sur l'écran ! On peut choisir de voir les événements triés selon la date, l'heure, un nom ou un casier donné. On choisit soi-même les paramètres que l'on souhaite utiliser pour sa recherche. Plus on choisit d'options, plus l'analyse est ciblée.



8.2.1

Appuyez sur 1 pour À PARTIR DE LA DATE
Choisissez à partir de quelle date vous voulez avoir l'analyse. Appuyez sur #

Appuyez sur 2 pour JUSQU'À LA DATE
Choisissez jusqu'à quelle date vous voulez avoir l'analyse. Appuyez sur #

Appuyez sur 3 pour HEURE DE DÉBUT
Choisissez à partir de quelle heure vous voulez avoir l'analyse. Appuyez sur #

Appuyez sur 4 pour HEURE DE FIN
Choisissez jusqu'à quelle heure vous voulez avoir l'analyse. Appuyez sur #

Appuyez sur 5 pour NOM
Choisissez le nom dont vous voulez avoir l'analyse. Appuyez sur #

Appuyez sur 6 pour CASER
Choisissez le casier dont vous voulez avoir l'analyse. Appuyez sur #.

Appuyez sur 7 pour AFFICHER À L'ÉCRAN

Vous voyez maintenant s'afficher sur l'écran l'analyse que vous avez choisie.

8.3 Charger les paramètres

ATTENTION! Ceci ne s'utilise qu'avec le logiciel KeyWin Light.

Lorsque vous avez inséré la clé USB dans l'armoire, allez dans le menu et choisissez CHARGER LES PARAMÈTRES. Toutes les informations sont alors transférées à l'armoire.

(Plus d'informations dans le manuel Keywin Light, voir page 32).

8.4 Sauvegarder Journal

ATTENTION! Ceci ne s'utilise qu'avec le logiciel KeyWin Light.

Lorsque vous avez inséré la clé USB dans l'armoire. Allez dans le menu et choisissez SAUVEGARDER JOURNAL, tous les événements sont alors sauvegardés sur la clé USB.

(Plus d'informations dans le manuel Keywin Light, voir page 32)

8.5 Langue

Appuyez sur 5 pour modifier la langue dans votre menu.

Choisissez 1 pour l'anglais
Choisissez 2 pour le suédois
Choisissez 3 pour l'allemand
Choisissez 4 pour le danois
Choisissez 5 pour le finnois
Choisissez 6 pour l'espagnol
Choisissez 7 pour le français
Choisissez 8 pour l'italien

8.6 SYSTÈME

Choisissez l'option 6 dans le menu principal pour entrer dans SYSTÈME et modifier les paramètres de votre KeyBox.

1 - Horloge

Réglez l'heure et appuyez sur #

2 - Date

Réglez la date et appuyez sur #

3 - Durée du solénoïde

Réglez le nombre de secondes pendant lesquelles le verrou magnétique doit être ouvert.

4 - Durée de verrouillage

Indiquez le nombre de secondes pendant lesquelles l'armoire doit être verrouillée après trois tentatives de code PIN erronés. ATTENTION! Cette fonction est activée en permanence.

5 - Codes doubles

Activez Double code. Appuyez sur # pour confirmer. ATTENTION! Deux personnes ayant accès au même casier doivent alors composer leurs codes l'une après l'autre pour que le casier s'ouvre.

Exemple : la personne 1 a accès à tous les casiers de 1 à 6. La personne 2 a seulement accès au casier 1. Cela signifie qu'ils peuvent seulement ouvrir le casier 1. L'accès est toujours contrôlé par la personne ayant le moins de privilèges.

6 - Alarme

Activez l'alarme. Appuyez sur # pour confirmer. Pour toute information sur le raccordement au circuit imprimé, voir chapitres 11 et 14.

CONSEIL

Prenez soin d'installer l'alarme avant que la fonction ne soit activée dans le menu.

7 - À distance

Activez le lecteur de cartes externe. Appuyez sur # pour confirmer. Pour toute information sur le raccordement au circuit imprimé, voir chapitres 12 et 14.

CONSEIL

Prenez soin d'installer l'unité externe avant que la fonction ne soit activée dans le menu.

8 - Séquence porte

Appuyez sur # pour démarrer. Tous les casiers du système s'ouvrent alors, puis se referment les uns après les autres.

CONSEIL

N'hésitez pas à utiliser cette fonction lorsqu'une nouvelle armoire est intégrée au système. Tous les casiers sont alors testés et on sait que le système est installé correctement.

9 - Paramètres d'usine

Zum Zurücksetzen auf die Werkseinstellungen. Alle vorhergehenden Programmierungen werden gelöscht. Drücken Sie zur Bestätigung #.

Wenn Sie den Service-Code vergessen haben sollten, müssen Sie den Schlüsselloch vollständig zurücksetzen.

Pour revenir aux paramètres d'usine. Toutes les programmations antérieures seront effacées.

Appuyez sur # pour confirmer.

Si vous ne vous souvenez plus du code de service.

Coupez l'alimentation de l'armoire. Maintenez les touches * et # du clavier enfoncées et branchez ensuite l'alimentation. Lorsque l'écran s'allume, vous pouvez relâcher les touches, la Keybox est maintenant revenue aux réglages d'usine.

9. Raccordement des armoires d'extension

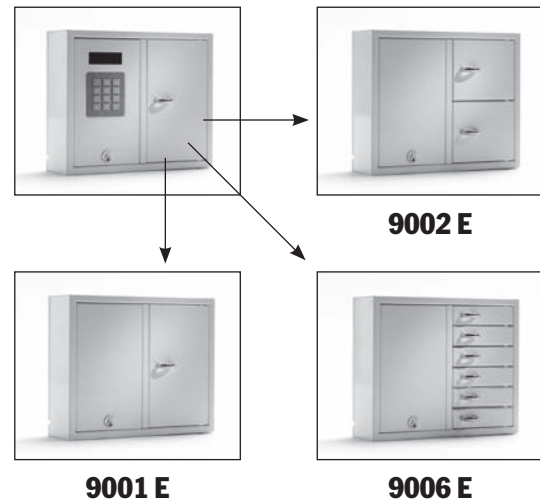
Pour le stockage d'un plus grand nombre de clés, le système peut être complété par une KeyBox de la série 9000 E. Il est possible d'avoir un total de 15 armoires de la série 9000 E raccordées à une armoire principale de la série 9000 S.

Pour raccorder une nouvelle armoire 9000 E, procédez comme suit:

- Coupez l'alimentation de l'armoire principale KeyBox 9000S. Coupez également l'alimentation de la batterie de secours si l'armoire en est équipée.
- Un câble CAN est monté d'usine sur la KeyBox 9000 E sur le connecteur IN. L'autre extrémité du câble doit être raccordée à l'armoire principale sur le connecteur OUT.
- Rebranchez ensuite l'alimentation de l'armoire principale. La KeyBox 9000E doit maintenant être installée dans le système.

Un conseil!

Procédez au contrôle des casiers à clés comme expliqué au chapitre **8.6.8** pour vérifier que tous les casiers sont maintenant actifs.



10. Batterie de secours (accessoire)

Si elle n'est pas montée d'usine:

La batterie de secours est composée d'une batterie rechargeable et d'un circuit imprimé ainsi que d'un câble fourni à raccorder à la carte principale.

Procédez de la manière suivante:

- Coupez l'alimentation de l'armoire.
- Fixez la batterie de secours sur le coin en haut à gauche de l'armoire. Des trous sont déjà prépercés à cet emplacement pour y fixer la batterie de secours.
- Retirez le câble qui relie l'alimentation à la carte principale, composé d'un câble noir et d'un rouge.
- Raccordez maintenant à l'alimentation le câble noir et le câble rouge qui sont fournis, le rouge au + et le noir au -. Raccordez-les ensuite au circuit imprimé de la batterie de secours.
- Branchez alors les câbles noir, rouge, bleu et blanc du circuit imprimé sur la batterie de secours et sur la carte principale. **ATTENTION ! L'armoire est maintenant alimentée par la batterie.**
- Rebranchez alors l'armoire au secteur.

Le montage de la batterie de secours doit être effectué par une personne qualifiée.

11. Alarme

L'activation de l'alarme suivant le chapitre 8.6.6 comprend une alarme pour porte et une alarme contre les effractions (porte de service et côté mur).

Alarme porte - Connecteur J706

Alarme effraction - Connecteur J707

(voir schéma chapitre 14)

Dans l'éventualité d'une alarme pour effraction, notre relais bascule pour permettre une alarme externe. Celui-ci est relié au connecteur J1, voir instructions chapitre 14.

12. Lecteur de cartes externe

Pour le raccordement d'une unité externe, voir chapitre 14.
Contactez votre revendeur pour de plus amples informations.

Notes personnelles

This image shows a blank sheet of white paper with horizontal ruling lines. The page is divided into two equal-width vertical sections by a central vertical crease. Each section contains ten evenly spaced horizontal lines, providing a template for writing or drawing. There are no margins, text, or other markings on the page.